

**REGOLAMENTO DEL TORNEO SPORTIVO DI CALCIO A 5
“MARIE CURIE SCHOOL SOCCER CUP”
ORGANIZZATO DALL’ISTITUTO SUPERIORE “Marie Curie”
di Savignano**

ART. 1_ Partecipanti

Possono partecipare al Marie Curie School Soccer Cup solo gli studenti e le studentesse dell’Istituto scolastico. Le squadre devono essere formate da studenti che appartengono al terzo, quarto e quinto anno scolastico.

ART. 2_ Requisito

Gli studenti partecipanti al torneo devono consegnare al docente referente del torneo il **certificato medico di buona salute** pena la non ammissione al torneo.

I giocatori devono giocare muniti di **parastinchi**. Le scarpe possono essere da calcetto o da tennis. Non sono ammessi scarpe da calcio con i tacchetti

ART. 3_ Organizzazione del torneo

Il torneo di calcio a 5 si svolgerà nei **pomeriggi di Venerdì 28 Marzo e Venerdì 2 Maggio 2025** presso i **campi da calcetto di Gatteo situati in Via Roncadello**.

I dirigenti del Futsal Gatteo calcio a 5 saranno di ausilio all’organizzazione del torneo attraverso l’utilizzo dei campi, spogliatoi, materiale di gioco e arbitraggio delle partite.

Il torneo prevede una prima fase a gironi, dove ogni squadra incontrerà le altre squadre del proprio girone. **Le prime due squadre classificate saranno promosse alle semifinali e finali del torneo.**

Nella fase a gironi la classifica di ogni singolo girone viene stabilita secondo i seguenti punteggi:

- 3 punti per ogni partita vinta nei tempi regolamentari

- 2 punti per ogni partita vinta ai calci di rigore,
- 1 punto per ogni partita persa ai calci di rigore,
- 0 punti per ogni partita persa durante i tempi regolamentari.

In caso di parità di punti in classifica, la graduatoria seguirà questo ordine:

- 1- risultato nello scontro diretto (eventualmente compresi i rigori in caso di parità)
- 2- differenza reti (esclusi i rigori in caso di parità)
- 3- maggior numero di reti segnate (esclusi i rigori in caso di parità)
- 4- minor numero di reti subite (esclusi i rigori in caso di parità)
- 5- sorteggio

- Durata della partita: un tempo unico da 20 minuti
- Punti: 3 punti per la vittoria, 2 punti per pareggio con vittoria ai rigori, 1 punto per pareggio e sconfitta ai rigori e 0 sconfitta
- In caso di parità alla fine del tempo **ogni squadra batterà un solo calcio di rigore** per decretare chi vince ai rigori. Si va avanti finchè non sbaglia un giocatore di una delle due squadre.
- Regolamento base come il calcio a 11
- Rimessa laterale con i piedi e palla sulla linea di gioco
- Dopo il quinto fallo di squadra, per ogni fallo verrà assegnato un tiro libero
- In caso di espulsione il giocatore esce e la squadra rimane in 4 per i due minuti successivi. Il giocatore espulso non gioca la partita successiva.
- La squadra che non si presenta in campo entro l'orario di inizio partita perde la partita a tavolino 3 - 0

ART. 4_ Sanzioni e disciplinare

Un giocatore espulso dal Direttore di Gara durante lo svolgimento di una gara, sarà automaticamente squalificato per la giornata successiva di gare. Un giocatore colpito da squalifica per una o più giornate dovrà

scontare la sanzione nelle gare successive alla squalifica stessa.

Ulteriori specifiche:

- in caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti degli altri giocatori ci sarà un primo richiamo, successivamente ammonizione ed espulsione;

- in caso di linguaggio scorretto - parolacce, bestemmie ecc... - nei confronti dell'arbitro ci sarà espulsione diretta.